DIAMOND éditions
diamond@pandemonium.fr

Salut à tous ceux qui découvrent ce jeune magazine, et bien sûr à tous ceux qui l'ont découvert à l'occasion de sa première parution au mois de mai.

Pour ce numéro 2, vous allez explorer, sur CD-ROM, tout l'univers à travers une encyclopédie interactive et multimédia développée par la société EMME Interactive. Vous pourrez découvrir l'évolution de l'univers du Big Bang à la conquête de l'espace, et suivre les principales explications des phénomènes scientifiques et autres lois physiques.

Rassemblés des quatre coins du monde, des centaines de photos et d'images, des animations en 3D, des films, ainsi que d'innombrables textes viendront animer votre exploration.

Bonne ballade sur la voie lactée. Et n'oubliez pas notre rendez-vous de la mi-octobre pour la sortie du 3ème numéro de Horizons Multimédia.

Daniel Huz

EDITO

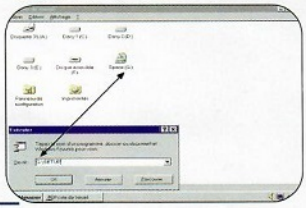
Rédacteur en chef :
Daniel Hug
Directeur de publication :
Arnaud Metzler
Responsable artistique :
Nicolas Ritter
Responsable technique :
Denis Bodor
Relations commerciales :
Jessie Philippi
Mise en Page :
Gérard Sturny
Collaborateurs :
Marie Louise Bragulat, Hélène Schneider, Ratiba Brieche, Frédéric Quirin, Etienne Fraisse, Stéphanie Cardot, Florence Stein, Christine Guth
La Conquête de l'Espace :
Programme édité par EMME Interactive
Raison sociale :
Diamond Editions SARL
6 rue de la Scheer
67603 SELESTAT Cedex
Tel.: 03.88.580.208
Fax: 03.88.580.209
Imprimeur :
Réalgraphic
Z.I. de la Justice
Belfort, France
Périodicité :
Bimestriel
Tirage :
60 000 exemplaires
Service des Ventes :
Distri-Medias
tél. : 05.61.40.74.74
Diffusion :
MLP
Relations Editeurs :
Pearl Diffusion
Tél. : 03.88.58.02.02
Photogravure :
Infolio 9000
Prix de vente :
39 FF
N° ISSN :
en cours
Dépôt légal :
Deuxième trimestre 1997

Les documents envoyés sont publiés sous la responsabilité de leur auteur et restent propriété du magazine. La société ne pourra être tenue pour responsable du mauvais fonctionnement des logiciels qui se trouvent sur le CD. Certains logiciels présents sur le CD n'ont pas été francisés, ils sont destinés à des utilisateurs non-francophones.

SOMMAIRE

3 EDITORIAL

5 L'installation



7 L'interface



10 Le contenu



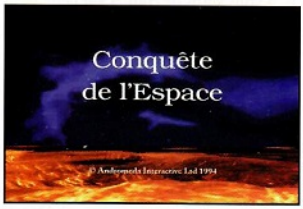
14 Les adresses Internet





LA CONQUETE DE L'ESPACE

Présentation



Nous sommes ici en présence d'un logiciel pas comme les autres. En effet, s'il ressemble en apparence à un logiciel de jeu ou autre programme ludique, vous y trouverez en fait une véritable encyclopédie de l'espace sur CD-ROM.

Vous pourrez à votre guise, voyager à travers le temps et notre univers au gré de vos envies. Si le coeur vous en dit, vous pourrez également consulter les documents d'archives de la NASA, ou encore des textes tirés des meilleurs livres traitant de ces sujets, etc...

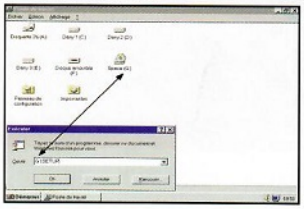
Installation



L'installation ne nécessitant que peu de fichiers sur le disque dur, celle-ci sera réalisée en quelques secondes. Procédez comme suit :

1. Sous Windows 3.X :

Sélectionnez la commande Exécuter du menu fichier et entrez la commande suivante : D:/SETUP (D devant être remplacé par votre lettre de lecteur CD-ROM), puis suivez les indications données durant l'installation.



2. Sous Windows 95 :

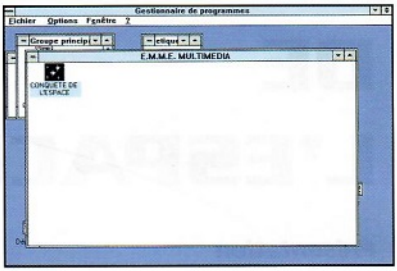
Cliquez sur Démarrer, puis sur Exécuter et entrez la commande suivante : D:/SETUP (D devant être remplacé par votre lettre de lecteur CD-ROM). Enfin, suivez les indications données durant l'installation.

LANCEMENT

Lancement

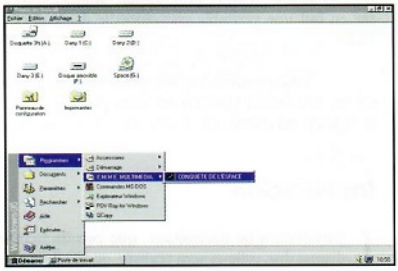
1. Sous Windows 3.X :

Le lancement du logiciel sous Windows 3.X ne devrait poser aucun problème. Le programme d'installation ayant créé un groupe de programme E.M.M.E. INTERACTIVE dans lequel figure une icône CONQUETE DE L'ESPACE, il vous suffit de cliquer sur cette derniere pour lancer le programme.

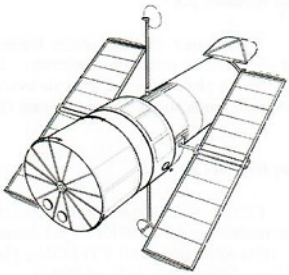


2. Sous Windows 95 :

Le lancement sous Windows 95 ne pose guère plus de problème. Cliquez sur Démarrer, glissez ensuite sur programmes, puis E.M.M.E. INTERACTIVE, et enfin CONQUETE DE L'ESPACE. Cliquez alors sur cette option qui démarrera l'application.



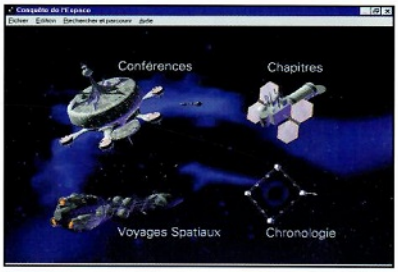
NOTE : lors du premier démarrage, nous vous conseillons de faire un petit tour d'horizon du CD en cliquant sur la commande Survol du disque du menu Aide. Ceci vous permettra d'avoir un aperçu des nombreuses possibilités offertes par ce logiciel, ainsi vous serez à même de vous orienter directement vers le sujet qui vous intéresse.





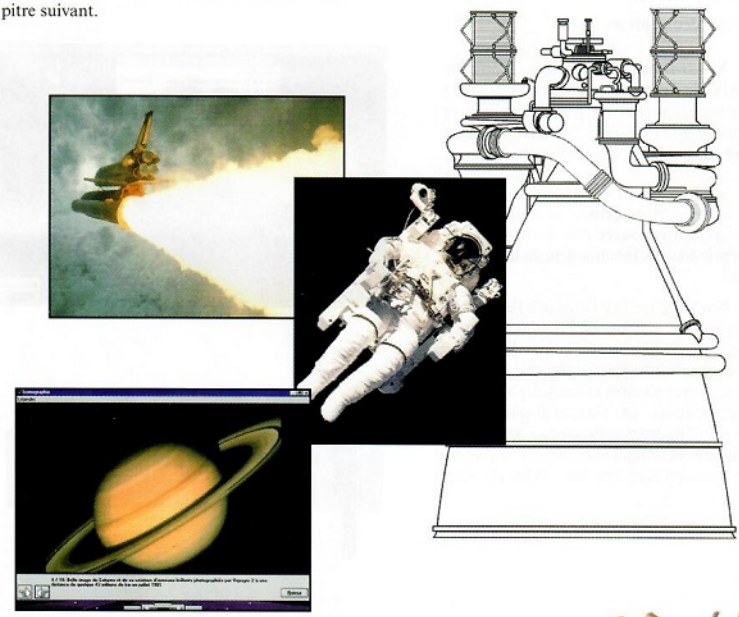
L'interface

La page d'accueil du CD-ROM Conquête de l'espace que vous retrouverez lors de chaque démarrage, vous dévoile les principaux éléments qu'il contient. Vous pourrez choisir, selon votre envie, de participer à des conférences, d'explorer la chronologie, d'effectuer des voyages spaciaux, ou encore de découvrir des chapitres de la conquête de l'espace.



Il vous suffit de cliquer sur l'un des véhicules spaciaux présents à l'écran pour commencer la découverte de la partie choisie.

Toujours sur cette page d'accueil, vous pourrez rechercher une image, un texte, une vidéo ou configurer le logiciel suivant vos préférences grâce aux menus disposés sur la barre en haut de l'écran. Retrouvez-les en détail au chapitre suivant.

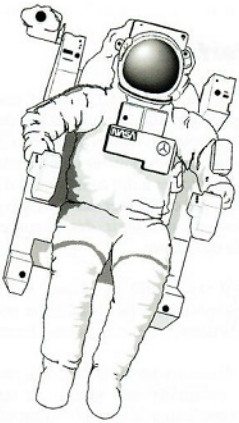


INTERFACE



INTERFACE

Utilisation des menus dans l'interface principale



La barre des tâches comporte les quatre menus suivants :

1. Le menu Fichier

Il possède deux commandes :

- *Préférences :* vous permet de choisir différents paramètres, pour personnaliser votre voyage,

- *Quitter :* cliquer dessus vous fera quitter le logiciel.

2. Le menu Edition

Il comporte deux options :

- *Traitement de texte :* véritable traitement de texte dans lequel vous allez pouvoir écrire, mettre en page, imprimer et sauvegarder un texte que vous aurez écrit ou récupéré pendant votre consultation.



- *Signet :* vous pourrez rechercher, insérer ou encore supprimer des signets qui vous aideront à retrouver plus facilement vos endroits préférés. Ils fonctionnent de la manière suivante :

Naviguez sur le CD jusqu'à l'endroit de votre choix, puis cliquez sur l'option Signet du menu Edition. Dans la boîte de dialogue à l'écran, cliquez sur le bouton Ajouter. Un nouveau signet apparaît dans la fenêtre, s'ajoutant à ceux déjà présents. De n'importe quel endroit du CD, vous pourrez retrouver ce signet , en sélectionnant la commande Signet du menu Edition, puis en cliquant sur celui de votre choix.

NOTE : la commande Signet n'est accessible que depuis les parties du CD-ROM comportant une barre de menus.

3. Le menu Rechercher et parcourir

Une batterie de commandes vous permet la recherche de textes, d'animations, d'images ou encore de vidéos, suivant les critères que vous définirez.

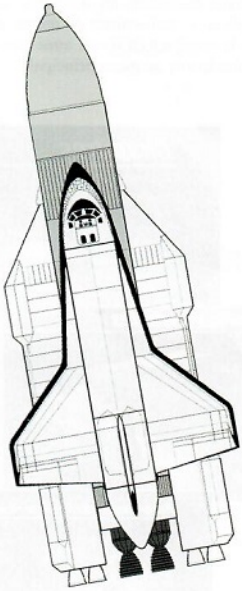


NOTE : ce menu abrite un petit problème de fonctionnement appelé vulgairement un "BUG". En effet, la commande Rechercher animations ne vous recherchera rien d'autre que la façon la plus courte de quitter le logiciel, via une petite boîte de dialogue vous indiquant le message "Invalid file format". La recherche d'une animation passera donc par l'exploration du CD-ROM. Nous vous prions de nous excuser pour les contre-temps éventuels provoqués par ce BUG, malheureusement impossible à supprimer.

4. Le menu aide

Il renferme trois commandes :

- *Aide :* qui ouvre l'aide en ligne.
- *Survol du disque :* commande très intéressante, car elle effectue un survol rapide mais néanmoins très explicite du CD-ROM.
- *A propos de... :* vous donne les informations concernant les Copyright du logiciel.

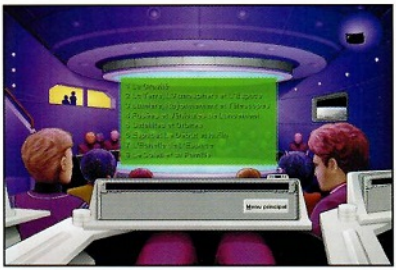


Fonctionnement du CD-ROM

Parlons à présent du fonctionnement des différentes interfaces importantes du CD. Nous allons vous les détailler une à une pour vous permettre de voguer tranquillement à l'intérieur de notre CD-ROM. Voici donc les quatre possibilités offertes par l'interface principale :

1. Conférences

Cliquez sur cet élément et vous vous retrouverez dans une sorte de salle de conférence spatiale. Au milieu de la salle se dresse un écran holographique vert sur lequel vous pourrez choisir le sujet de la prochaine conférence.



Un clic sur une des propositions plongera la salle dans une semi-obscurité et démarrera la conférence. Un homme et une femme prennent alors la parole tour à tour pour animer un débat, ponctué par de petites animations illustrant les propos de nos deux conférenciers.

A l'écran, apparaît une boîte de dialogue dans laquelle défile un curseur. Il correspond à l'état d'avancement du film. Vous pouvez donc, à votre guise, le faire défiler pour atteindre une séquence précise. Vous remarquerez également les différents boutons de la boîte : ils vous permettront de mettre en marche ou d'arrêter la séquence en cours, ainsi que de revenir au menu précédent et au menu principal.



2. Chapitres

Dans cette deuxième partie du logiciel, vous aurez la possibilité de choisir entre dix chapitres différents correspondant à des projets, programmes spatiaux, ou autres informations cosmiques. Par ordre de présentation, vous y retrouverez :

- *Le projet Apollo*
- *Programme spatial européen*
- *Sondes spatiales*
- *Programme spatial russe*
- *Satellites*
- *Matériel de la navette spatiale*
- *Le système solaire*
- *Stations spatiales*
- *L'univers*
- *Programme spatial américain*

Chacun de ces chapitres vous conduira, après un clic de souris, à une nouvelle interface, dans laquelle vous pourrez choisir entre plusieurs éléments. Ces éléments varient en fonction du chapitre choisi.

Un clic sur l'un des éléments activera alors sa boîte de dialogue propre. Dans la plupart des cas, après une ou plusieurs interfaces successives, vous vous retrouverez en face d'une boite de texte ponctuée de quelques boutons : vous la retrouverez dans les quatre parties du logiciel. Les boutons peuvent ou non être présents sur la boîte, dépendant entièrement de la quantité d'informations disponibles sur le sujet demandé. Ces boutons peuvent être de sept types différents :

 *Ce bouton vous permet de revenir en arrière dans le texte.*

 *Celui-ci permet de visualiser les photos concernant le sujet.*

 *Une petite animation défilera dans une fenêtre lorsque vous cliquerez sur ce bouton.*

 *Actionné, ce bouton jouera un petit film à l'écran.*

 *Celui-ci lancera le dictionnaire.*

 *Celui-là vous permettra d'écouter des commentaires d'archives.*

 *Ce dernier vous permettra d'avancer dans le texte.*

3. Voyages Spatiaux



Cette partie du CD concerne toutes les planètes, satellites naturels, et étoiles de notre système solaire. Le principe de fonctionnement est identique aux autres interfaces, vous cliquerez donc simplement sur l'élément de votre choix, ici le nom d'une planète, et vous vous retrouverez via une petite animation, téléporté jusqu'à elle. Sur cette nouvelle interface, plusieurs possibilités vous sont offertes :

- *Sonde :* elle n'est active que si l'option de téléport de voyage spatial n'a pas été cochée dans le menu Préférences. Elle permet de lâcher virtuellement une sonde vers la planète choisie, laquelle récoltera toutes les informations disponibles, et activera ensuite les boutons Données et Scanneur.

- *Données :* ce bouton vous amènera à une boîte de dialogue où vous serez en mesure de lire le texte en vous servant des deux petites icônes représentant une main, de regarder les différentes photos de la planète prises par des téléscopes ou autres sondes, ou encore de visionner une animation ou un film...

CONTENU

- *Scanneur :* lance directement une sorte de diaporama, s'il y a lieu, de la planète en question. Vous pourrez, dans celui-ci, vous déplacer dans les photos (s'il y en a plusieurs) à l'aide des deux mains présentes en bas à gauche de la fenêtre.

- *Retour :* vous permet de revenir à l'écran précédent, où vous choisirez une nouvelle planète à explorer.

- *Menu principal :* comme son nom l'indique, vous retournerez, en activant ce bouton, au menu principal.



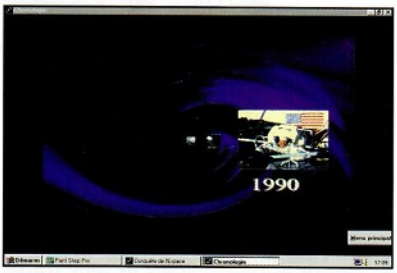
4. Chronologie

C'est en fait, un récapitulatif des différentes étapes qui ont marqué la conquête de l'espace depuis 1950, classées dans l'ordre chronologique de leur déroulement.

Cliquez sur une des décénnies défilant à l'écran et choisissez une des dates présentes sous forme de grandes icônes. A chaque date correspond plusieurs évènements importants. Ils apparaissent dans une petite boîte de texte où ils sont également classés dans leur ordre de déroulement.

Ensuite, choisissez parmi les évènements à l'écran celui que vous souhaitez découvrir. Apparaîtra alors, une boîte de dialogue dans laquelle vous choisirez, comme dans les autres parties du CD, l'action que vous souhaitez lancer (photos, films, texte, etc...).

Un dictionnaire intégré très complet vous permettra également de chercher la signification d'un mot.



Maintenant, vous devriez être capable de vous promener virtuellement sur l'orbite de notre CD-ROM, sans vous perdre dans un trou noir, et explorer ainsi les parties les plus reculées de notre univers.

Bonne expédition !

